꼬마 등장 사운드

-꼬마가 화면 하단에서 등장할 때 사운드

꼬마 햄스터 발견

-꼬마가 햄스터를 발견했을 때 사운드

아이템 섭취(1초짜리)

-아이템 섭취 1초짜리 사운드

아이템 섭취(2초짜리)

-아이템 섭취 2초짜리 사운드

아이템 줍는 사운드

-아이템을 줍기 위해 바닦을 뒤지는 사운드

햄스터 사망

-햄스터가 죽고 화면이 페이드 아웃 될 때 나오는 사운드

걷는 소리

- 햄스터가 이동할 때 나오는 사운드

뛰는 소리

- 햄스터가 Shift를 누르며 이동할 때 나오는 사운드

인벤토리 아이템 배치

- 인벤토리에 아이템을 배치했을 때 나오는 사운드

조력자 퍼즐 클리어(열쇠 획득)

- 각 조력자의 퍼즐을 클리어하고 열쇠를 획득할 때 나오는 사운드